

PROCESO DE COORDINACIÓN

DE LAS ENSEÑANZAS

PR/CL/001



ANX-PR/CL/001-01 GUÍA DE APRENDIZAJE



ASIGNATURA

815000009 - PROYECTOS I

PLAN DE ESTUDIOS

81DM - GRADO EN DISEÑO DE MODA

CURSO ACADÉMICO Y SEMESTRE

2024/2025 - 1 semestre

Índice

Guía de Aprendizaje

| _Toc473562715 | |
|---|----|
| 1. Datos descriptivos | 2 |
| 2. Profesorado | 2 |
| 3. Requisitos previos obligatorios | 3 |
| 4. Conocimientos previos recomendados | 4 |
| 5. Competencias y resultados del aprendizaje | 4 |
| 6. Descripción de la Asignatura | 5 |
| 7. Cronograma | 6 |
| 8. Actividades y criterios de evaluación | 8 |
| 9. Recursos didácticos | 10 |
| 10. Otra información | 11 |

Datos descriptivos 1.

1.1 Datos de la asignatura.

| Nombre de la Asignatura | 815000009 - Proyectos I |
|-------------------------------------|-----------------------------------|
| Nº de Créditos | 4 ECTS |
| Carácter | Básica |
| Curso | 1º curso |
| Semestre | 1º Semestre |
| Periodo de impartición | Septiembre – enero |
| Idiomas de Impartición | Castellano |
| Titulación | 81DM – Grado en Diseño de Moda |
| Centro responsable de la titulación | Centro Superior de Diseño de Moda |
| Curso Académico | 2024 - 2025 |

Profesorado 2.

2.1. Profesorado implicado en la docencia.

| Nombre | Departamento | Despacho | Correo electrónico | Horario de tutorías* |
|-----------------|--------------|----------|---------------------------------|---|
| Daniel Rabaneda | | | daniel.rabaneda@fundisma.upm.es | Lunes de 13:30 a 15:30. Previa solicitud vía email con 4 días de antelación |
| | | | | |

^{*} Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se deberá confirmar los horarios de tutorías con el profesorado.

ANX- PR/CL/001-01 GUÍA DE APRENDIZAJE

2.2. Personal investigador en formación o similar.

| Nombre | Correo electrónico | Profesor responsable |
|--------|--------------------|----------------------|
| | | |

2.3. Profesorado externo.

| Nombre | Correo electrónico | Centro de procedencia |
|--------|--------------------|-----------------------|
| | | |

3. Requisitos previos obligatorios

3.1 Asignaturas previas requeridas para cursar la asignatura.

Sin requisitos previos.

3.2 Otros requisitos previos para cursas la asignatura.

Sin requisitos previos.

4. Conocimientos previos recomendados

4.1 Asignaturas previas que se recomienda haber cursado.

Sin requisitos previos.

4.2 Otros conocimientos previos recomendados para cursar la asignatura.

Sin requisitos previos.

5. Competencias y resultados del aprendizaje

5.1. Competencias

/ COMPETENCIAS BÁSICAS O GENERALES

CB2. Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.

CG1. Conocer las características que definen el perfil de diseño de moda.

CG2. Comprender los aspectos técnicos del diseño de moda desde la primera fase de concepción hasta las fases de producción y distribución.

/ COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

CE1. Aplicar los conocimientos adquiridos para generar propuestas creativas de diseño de modaconcebidas y materializadas a través de proyectos que integren los aspectos formales, materiales, técnicos, funcionales, comunicativos y de realización y que se adecuen a loscondicionamientos supuestos de trabajo.

CE4. Aplicar la metodología y las propuestas de diseño a la evolución tecnológica e industrial propia del sector para el sector de la moda.

/ COMPETENCIAS TRANSVERSALES

CT2. Aplicar el trabajo en equipo. Desarrollar la capacidad para trabajar en equipo, integrarse ycolaborar de forma activa en la consecución de objetivos comunes

CT5. Aplicar la Creatividad. Los alumnos deben resolver de forma nueva, original y aportando valor, situaciones o problemas.

5.2. Resultados del aprendizaje

- / Analizar aspectos clave de Diseño.
- / Analizar estructuras formales.
- / Realizar investigaciones en el ámbito específico.
- / Entendimiento de las variables formales.

6. Descripción de la Asignatura y temario

6.1. Descripción de la asignatura.

- / Concebir proyectos creativos adecuados a los condicionantes impuestos.
- / Generar opiniones propias a lo largo del proceso creativo del diseño.
- / Comunicar los resultados del proceso de diseño mediante material gráfico comprensible.
- / Especificar la información sobre los distintos materiales y acabados.

6.2 Temario de la asignatura.

I. CAPTACIÓN Y CONOCIMIENTO DE LAS TENDENCIAS.

/ Análisis de una colección de moda.

/ Identificación de Tendencias. El Mood Board.

/Análisis de la evolución de las tendencias desde 1910 al 2000.

II. BUSCANDO LA IDENTIDAD CREATIVA.

/ Creatividad - Identidad.

/ Procesos creativos. Primeros pasos.

/ Coherencia, sentido y forma.

III. INTRODUCCIÓN A MATERIALES.

/Materiales no textiles.

/ Aplicación práctica.

IV. TRABAJO SOBRE MANIQUÍ, MODELAR.

/ La toile como punto de partida para visualizar el volumen.

V. DESARROLLO CREATIVO DE LA COLECCIÓN.

/ El creador de Moda y la colección.

/ Desarrollo creativo de la colección.

/ Contexto estético.

/ Fitting y Exposición.

7. Cronograma

7.1. Cronograma de la asignatura*.

| Sem. | Actividad en aula | Actividad en laboratorio | Tele-enseñanza | Actividades de evaluación |
|-------|---|--------------------------|----------------|--|
| 1 | Presentación Duración: 2H Captación y conocimiento de | | | |
| | las tendencias /Análisis de una colección de moda | | | |
| 2 y 3 | Captación y conocimiento de las tendencias /Identificación de tendencias. El Mood Board. Buscando la identidad creativa -Ejercicio práctico | | | Análisis Colección – Moodboard Inverso evaluación progresiva |
| 4 | Captación y conocimiento de las tendencias /análisis de la evolución de las tendencias | | | Análisis y evolución de indumentaria evaluación progresiva |
| 5 | Captación y conocimiento de las tendencias /análisis de la evolución de las tendencias Introducción a materiales /Materiales no textiles | | | Análisis y evolución de indumentaria evaluación progresiva |
| 6 | Introducción a materiales /Aplicación Práctica Trabajo sobre maniquíEjercicio práctico | | | Trabajo sobre maniquí evaluación progresiva |
| 7 | Trabajo sobre maniquíEjercicio práctico Desarrollo creativo de la colección. | | | Trabajo sobre maniquí evaluación progresiva |
| 8 | Desarrollo creativo de la colección. | | | Investigación y moodboard colección propia evaluación progresiva |
| 9 | Desarrollo creativo de la colección. | | | Investigación de materiales evaluación progresiva |
| 10 | Desarrollo creativo de la colección. | | | Primeros bocetos evaluación progresiva |
| 11 | Desarrollo creativo de la colección. | | | Ilustraciones finales evaluación progresiva |
| 12 | Desarrollo creativo de la colección. | | | Primeros volúmenes sobre maniquí evaluación progresiva |

ANX- PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

CSDMM Centro Superior de Diseño de

| Sem. | Actividad en aula | Actividad en laboratorio | Tele-enseñanza | Actividades de evaluación |
|------|---------------------------|--------------------------|----------------|--------------------------------|
| 13 | Desarrollo creativo de la | | | Desarrollo del look final |
| | colección. | | | evaluación progresiva |
| 14 | Desarrollo creativo de la | | | Desarrollo del look final |
| | colección. | | | evaluación progresiva |
| 15 | Desarrollo creativo de la | | | Desarrollo del look final |
| | colección. | | | evaluación progresiva |
| 16 | Entrega y presentación | | | Entrega colección y look final |
| | Proyecto Final | | | Evaluación progresiva |

^{*} El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura y puede sufrir modificaciones durante el curso derivadas de la COVID 19.

^{**} Para el cálculo de los valores totales, se estima que por cada crédito ECTS el alumno dedicará dependiendo del plan de estudios, entre 26 y 27 horas de trabajo presencial y no presencial.



Actividades y criterios de evaluación 8.

8.1. Actividades de evaluación de la asignatura.

8.1.1. Evaluación (progresiva).

| Sem. | Descripción | Modalidad | Tipo | Duración | Peso en la nota | Nota mínima | Competencias evaluadas |
|-------|---|-----------|------------|----------|--------------------|----------------|---|
| 2 | Análisis Colección – Moodboard Inverso evaluación progresiva Actividad obligatoria | Práctica | Presencial | 1,50h | 10% | 4/10 | CB2 CG1 CG2 CE1 CE4 CT2 CT5 |
| 3 y 4 | Análisis y evolución de indumentaria evaluación progresiva Actividad obligatoria | Práctica | Presencial | 1,50h | 20% | 4/10 | CB2 CG1 CG2 CE1 CE4 CT2 CT5 |
| 5 | Trabajo sobre maniquí evaluación progresiva Actividad obligatoria | Práctica | Presencial | 1,50h | 10% | 4/10 | CB2 CG1 CG2 CE1 CE4 CT2 CT5 |
| 7 | Investigación y moodboard colección propia evaluación progresiva Actividad obligatoria | Práctica | Presencial | 1,50h | 10% | 4/10 | CB2 CG1 CG2 CE1 CE4 CT2 CT5 |
| 8 | Investigación de materiales evaluación progresiva Actividad obligatoria | Práctica | Presencial | 1,50h | 10% | 4/10 | CB2 CG1 CG2 CE1 CE4 CT2 CT5 |
| 9 | Primeros 15 bocetos evaluación progresiva Actividad obligatoria | Práctica | Presencial | 1,50h | 10% | 4/10 | CB2 CG1 CG2 CE1 CE4 CT2 CT5 |

| 11 | Primeros volúmenes sobre maniquí evaluación progresiva Actividad obligatoria | Práctica | Presencial | 1,50h | 10% | 4/10 | CB2 CG1 CG2 CE1 CE4 CT2 CT5 |
|----|---|----------|------------|-------|-----|------|---|
| 16 | Entrega colección y look final Evaluación progresiva Actividad obligatoria | Práctica | Presencial | 1,50h | 20% | 4/10 | CB2 CG1 CG2 CE1 CE4 CT2 CT5 |

8.1.2. Prueba de evaluación global.

| Sem. | Descripción | Modalidad | Tipo | Duración | Peso en la nota | Nota mínima | Competencias evaluadas |
|------|--|-----------|------------|----------|--------------------|----------------|---|
| 1 | Desarrollo de colección cápsula Moodboard 10 bocetos materiales y prenda | Práctica | Presencial | 2 horas | 100% | 5/10 | CB2 CG1 CG2 CE1 CE4 CT2 CT5 |

8.1.3. Evaluación convocatoria extraordinaria.

| Descripción | Modalidad | Tipo | Duración | Peso en la nota | Nota mínima | Competencias evaluadas |
|---|-----------|------------|----------|--------------------|----------------|------------------------|
| Desarrollo de colección cápsula | Práctica | Presencial | 2 horas | 100% | 5/10 | CB2 CG1 |
| Moodboard 10 bocetos materiales y prenda | | | | | | CG2 CE1 |
| | | | | | | CE4 |
| | | | | | | CT2 |
| | | | | | | CT5 |

8.2. Criterios de Evaluación.

Sistema de evaluación de la asignatura

La asignatura requiere de la entrega de las prácticas de evaluación progresiva para su aprobado. Estas prácticas deben tener, al menos, una calificación de 5 para poder hacer media con las otras. Cada práctica contribuye en un porcentaje en la nota final (mirar tabla de evaluación progresiva).

Evaluación mediante prueba global

Esta prueba consiste en la realización de una práctica donde el profesorado facilitará un enunciado explicando los pasos y temática a seguir. Se requiere la entrega en pdf del trabajo exigido para poder aprobar la asignatura.

Los puntos necesarios para su completa corrección y posterior aprobado son:

Moodboard, 10 bocetos, investigación de materiales y prenda final.

Evaluación extraordinaria:

Esta prueba consiste en la realización de una práctica donde el profesorado facilitará un enunciado explicando los pasos y temática a seguir. Se requiere la entrega en pdf del trabajo exigido para poder aprobar la asignatura.

Los puntos necesarios para su completa corrección y posterior aprobado son:

Moodboard, 10 bocetos, investigación de materiales y prenda final.

9. Recursos didácticos

9.1. Recursos didácticos de la asignatura.

| Nombre | Tipo | Observaciones |
|--|---|---------------|
| Secretos de Atelier. Conceptos y soluciones creativas en Moda, Maomao, 2011. | Recursos bibliográficos Monografías | |
| The fashion book, Phaidon, 2013. | | |
| ARZALLUZ, M., Cristóbal Balenciaga: La forjadel maestro, Nerea, 2010. | | |

ANX- PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

| FLETCHER, K., GROSE, L. y HAUWKEN, P., Gestionar la sostenibilidad en la moda: Diseñar para cambiar materiales, procesos, distribución, consumo, Blume, 2012. LIPOVETSKY, G., El imperio de lo efímero, Anagrama, 2013. | | |
|--|--|--|
| Anagrama, 2013. | | |
| Vogue (España, USA, UK, Francia, Italia,China) Harper's Bazaar (USA, España)S Moda Women's Wear Daily Business Of Fashion Icon GQ Numero | Recursos bibliográficos Revistas | |
| | | |
| L'Officiel | | |
| Purple A Magazine | | |
| I-D | | |
| CR Fashion Book | | |
| CICT dollion book | | |
| Webs de las revistas mencionadas, | Sitios web | |
| especialmente www.vogue.com, web que se | | |
| recomienda al estudiante visitar diariamente. | | |

EQUIPAMIENTO

/ El ofrecido por el CSDMM: aulas dotadas de proyectores y mesas de trabajo, talleres. / Biblioteca del Campus Sur.

10. Otra información

10.1. Otra información sobre la asignatura.

COMUNICACIÓN

• Horarios de tutorías:

Las tutorías se mantendrán por modalidad de tele-enseñanza, previa cita por escrito solicitada al menos con 24h de antelación al mail de dantelación al mailto:dantelación al mail de dantelación al mailto:dantelación al mailt

• Periodo de respuesta: 72 horas. Este es el plazo máximo en el que se deberá dar respuesta a los estudiantes que se hayan puesto en contacto con el profesor a través de su mail institucional. Se hará todo lo posible por contestar lo antes posible dentro de ese plazo, y dentro del horario normal de trabajo (evitando los fines de semana).

ANX- PR/CL/001-01

GUÍA DE APRENDIZAJE

CCDMM Centro Superior de Diseño de

PLATAFORMAS:

MOODLE y ZOOM UPM. No se podrá utilizar ninguna otra aplicación o plataforma.

OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

En Proyectos 1 trabajaremos acorde a los puntos 12 y 13 de ODS: <u>Producción y consumoresponsible</u> y <u>Acción por el clima.</u>